



RECHERCHE SERVICE CIVIQUE

Soutenir, accompagner et informer sur la pratique du jeu vidéo en ludothèque.

Où ?

Audenge 33980

Structure :

L'association Les Ludes promeut l'activité ludique sur le territoire du Nord Bassin. Elle gère un espace ludothèque sur la commune d'Audenge depuis avril 2019 et bénéficie d'un espace dédié au jeu vidéo. Nous souhaitons confier une mission de développement de cet espace à un volontaire en service civique. L'objectif, en lien avec l'équipe, sera de proposer, de mettre en place et d'évaluer ces actions. Déroulement de la mission :

- Temps d'inclusion et d'observation :
 - o Découvrir le fonctionnement et l'activité de l'association et plus particulièrement de son espace ludothèque.
 - o Participation à l'accueil du public, aux différentes animations et à la gestion du fonds de jeux.
- Partager une réflexion avec l'équipe de la structure d'accueil sur la pratique du jeu vidéo dans la structure et proposer des améliorations de cette pratique.
- Par son regard neuf sur la structure et sa vision personnelle du jeu vidéo, le-la volontaire permet à la structure de réfléchir à ses pratiques d'accompagnement du jeu vidéo et d'apporter des innovations.
- Sensibiliser le public, et notamment les parents et grand parents, au domaine du jeu vidéo, par la découverte de cet univers : diversité des supports, des types de jeux, des éditeurs et de la classification (PEGI).

Vous serez amené à faire des déplacements sur le territoire du Nord Bassin pour faire connaissance avec nos différentes animations.

En complément de votre mission, en accord avec l'équipe vous aurez accès aux formations nécessaires à votre mission.

Toutes les compétences et expériences sont les bienvenues, votre envie de travailler avec l'outil jeu auprès de publics très divers et votre motivation comptent.

Quand ?

Dès que possible avant fin 2020 (contrat 6 mois).

Contact : L. Voinier 07 69 56 14 09/05 57 05 36 27 assolessludes33@gmail.com

Adresse : Ludothèque d'Audenge - Avenue du Général de Gaulle – 33980 AUDENGE