



Ville de 22 000 habitants, située idéalement près du Bois de Vincennes, accessible en transports en commun (bus, métro ligne 1, 15 min du RER A), la Ville de St Mandé recherche :

un (e) Ludothécaire (h/f)
Poste à temps complet

Au sein de l'équipe de la ludothèque de la Ville composée de 4 agents, sous l'autorité hiérarchique du responsable, vous aurez pour missions principales la constitution, la maintenance, la gestion, l'enrichissement et l'analyse d'un fond de jeux et de jouets, ainsi que l'accueil des publics et la mise en relation avec la collection de jeux et jouets.

Vos principales activités :

- Assurer le traitement et la maintenance du fonds de jeu
- Accompagner le public et le mettre en jeu
- Accueillir, informer, inscrire le public et répondre à ses demandes
- Garantir les bonnes conditions de jeu, le respect des règles de jeu et des règles du lieu
- Gérer le prêt (Sorties et retours des jeux et jouets)
- Concevoir l'aménagement de la ludothèque
- Valoriser le jeu comme outil culturel : animations de manifestation, montage de projets
- Saisir par informatique les usagers ainsi que les jeux et jouets
- Analyse ESAR des jeux

Votre profil :

Votre justification d'une formation de ludothécaire, à défaut d'une expérience professionnelle significative en ludothèque. Créatif et dynamique, à l'écoute et pédagogue, vous avez envie d'intégrer un équipement qui rencontre un vif succès auprès des Saint-Mandéens.

Conditions de recrutement :

Disponibilité occasionnelle requise en soirée pour des animations.

Rémunération par voie statutaire (catégorie C, filière animation) ou à défaut par voie contractuelle, régime indemnitaire, prime annuelle, Plurélya.

Le profil de poste complet est disponible sur le site de la Ville. **Merci d'envoyer vos candidatures :**

Par mail au : recrutement@mairie-saint-mande.fr ou **par courrier** à Monsieur le Maire, Ville de Saint Mandé, 10 Place Charles Digeon, 94160 SAINT MANDE.

LUDOTHECAIRE

● Renseignements relatifs au service :

1/ Mission principale du service :

- Promouvoir la culture du jeu et faire partager le plaisir de jouer : donner à jouer
- Avoir le jeu et le jouet au centre de tout projet et de toute action entreprise
- Favoriser et promouvoir le jeu libre
- Valoriser le patrimoine ludique en possédant des jeux de différentes époques et de différentes cultures
- Permettre aux usagers d'expérimenter une grande diversité de jeux pour favoriser l'esprit critique en pratiquant des analyses des jeux et en ayant une connaissance approfondie des différents publics.
- Etre vigilant à maintenir la spécificité du lieu autour du jeu et du jouet

2/ Composition du service :

- 4 postes à temps plein

3/ Positionnement hiérarchique du poste dans l'organigramme du service :

- Sous la responsabilité du responsable de la structure

● Mission(s) du poste :

- Constitution, maintenance, gestion, enrichissement et analyse d'un fond de jeux et de jouets
- Accueil des publics et mise en relation avec la collection de jeux et jouets

● Activités :

- Assurer le traitement et la maintenance du fonds de jeu
- Accompagner le public et le mettre en jeu
- Accueillir, informer, inscrire le public et répondre à ses demandes
- Garantir les bonnes conditions de jeu, le respect des règles de jeu et des règles du lieu
- Gérer le prêt (Sorties et retours des jeux et jouets)
- Concevoir l'aménagement de la ludothèque
- Valoriser le jeu comme outil culturel : animations de manifestation, montage de projets
- Saisir par informatique les usagers ainsi que les jeux et jouets
- Analyse ESAR des jeux

● Compétences et aptitudes requises :

1/ Compétences métier :

- Maîtriser les techniques de mise en jeu
- Aménager les espaces de jeu dans l'objectif de Donner à jouer
- Savoir créer les conditions d'accueil et d'échange entre les différents publics
- Acquérir des qualités d'analyses en fonction des observations du public
- Savoir articuler sa pratique dans une équipe pluri professionnelle
- Maîtriser les postures et la distance professionnelles spécifique à ce métier
- Reconnaître les signes de maltraitance et les procédures à suivre.
- Maîtriser l'utilisation des outils bureautique et logiciels spécifiques

2/ Connaissances :

- Posséder des notions de base en psychologie de l'enfant, des publics en situation de handicap et des personnes pouvant avoir des difficultés diverses (sociales, culturelles,...)
- Connaître le fond de jeux et de jouets
- Connaître l'histoire du jeu et son évolution
- Connaître les différentes cultures des usagers
- Maîtriser la classification ESAR
- Maîtriser les méthodes et outils d'évaluation

3/ Qualités :

- Sens du travail en équipe
- Savoir intervenir de manière adéquate, sans être intrusif
- Avoir le sens de l'accueil en gardant la bonne distance
- Sens de l'observation
- Avoir des capacités relationnelles (sens de l'écoute, patience et pédagogie, souplesse, etc)
- Dynamisme et créativité
- Discrétion et confidentialité
- Initiative et réactivité

• Spécificités :

1/ Conditions d'exercice :

Travail individuel et en équipe au sein de la ludothèque
Environnement bruyant au contact des enfants

Amplitude d'ouverture de la structure : 9h-18h30, du mardi au samedi.

Horaires :

En période scolaire

En période de vacances scolaires

Disponibilité occasionnelle pour des animations organisées en soirée ou WE

2/ Cadre d'emplois :

- Adjoint d'animation (C)

3/ Diplômes et/ou habilitations requis :

- Diplôme de ludothécaire / BPJEPS animateur culturel option jeux et jouets ou équivalent souhaité, à défaut expérience significative en ludothèque

4/ Moyens :

- Stock de jeux et jouets
- Matériel informatique