

Bilan Fête mondiale du Jeu 2019

La Fête mondiale du jeu

Depuis 1999, l'ALF organise et coordonne la Fête mondiale du Jeu. Depuis 2009, cet événement s'inscrit dans le cadre de la journée mondiale internationale du World Play Day, mise en place par l'association internationale des ludothèques (ITLA) dont la date est fixée au 28 mai. Pour des raisons d'accessibilité au public, cette journée est généralement célébrée en France le samedi le plus proche du 28 mai, donc le 25 mai en 2019.

Cette 20^e édition de la Fête mondiale du Jeu a été l'occasion pour l'ALF de réaffirmer ses valeurs, en mettant à jour la charte de l'événement, et en insistant particulièrement sur ses dimensions de liberté, de gratuité et d'accessibilité. Bien que l'ALF ne dispose pas des moyens d'évaluer précisément le nombre de structures célébrant la Fête mondiale du Jeu et le nombre de participants touchés, les bilans et témoignages recueillis permettent de faire ressortir certaines constantes :

- La Fête mondiale du jeu s'adresse aussi bien aux enfants qu'aux adultes, la totalité des retours faisant état de la participation des uns aussi bien que des autres, tandis que les actions en direction des adultes se multiplient (notamment sous la forme de tournois de jeux de règles et de jeux vidéo). Plus de 50% des retours indiquent également une participation des séniors.
- La Fête mondiale du Jeu est un événement fédérateur. 90% des bilans font ainsi état d'une action menée en partenariat avec d'autres structures ou institutions, parmi lesquelles de nombreux équipements culturels, éducatifs, sociaux, socioculturels, des associations et des municipalités. La proximité de la Fête mondiale du Jeu et de la Fête de la Nature a également conduit plusieurs structures à célébrer conjointement ces deux événements.

L'action de l'ALF en 2019

En 2019, l'action de l'ALF en faveur de la Fête mondiale du Jeu a pris les formes suivantes :

- Organisation d'un concours d'affiches et diffusion de celles-ci

Pour renouveler le visuel de l'événement, l'ALF a organisé un concours d'affiches ouvert à toutes et tous. Le fait de faire appel au public, et ce de manière bénévole, a suscité quelques réactions, en raison de l'usage souvent abusif de ce type de pratiques au détriment du recours à des professionnels rémunérés. L'affiche lauréate a cependant été réalisée dans une toute autre démarche : fruit du travail conjoint des participants adultes et enfants de l'atelier d'arts plastiques d'une MJC, elle répond bien à la volonté de co-construction et d'implication des publics qui est la nôtre.

Ces affiches ont été imprimées par nos soins et envoyées gratuitement aux ludothèques qui en ont fait la demande, ainsi qu'à nos partenaires.

- Mise en place de parrainages

Cette année encore, le Ministère de l'Education Nationale, la Caisse Nationale des Allocations Familiales, le Commissariat Général à l'Egalité des Territoires, l'Association des Maires de France, et l'UNICEF France ont parrainé la Fête mondiale du Jeu.

- Information du réseau et du public

L'information sur la Fête mondiale du Jeu a été diffusée sur le site de l'ALF ainsi que sur les réseaux sociaux (Facebook, Twitter), et reprise sur les sites et publications de ses partenaires : Association des Maires de France, UNICEF, Association Loisirs Numériques, ALF régionales, ludothèques, etc. Les ludothèques du réseau ont également été informées régulièrement via la newsletter mensuelle de l'ALF.

- Reconduction de l'action menée en 2017 et 2018 avec Kids & Family

Dans le cadre de notre partenariat avec la société COM LM Kids & Family, 100 kits d'animation de jeux Bunchems ont été distribués aux ludothèques adhérentes.

Actions réalisées

A l'occasion de la Fête mondiale du Jeu 2019, la plupart des ludothèques ont mis en place des activités ludiques spécifiques, qui dépassent souvent le cadre de leurs locaux pour investir l'espace publique. Il est impossible de donner une liste exhaustive de toutes les activités proposées, mais l'on peut citer par exemple l'organisation de nombreux tournois de jeux de société, l'installation de ludothèques éphémères en extérieur comprenant espaces de jeux symboliques, de jeux d'assemblage et de motricité, des jeux d'eau, des ateliers de fabrication de jeux et jouets à partir de matériaux recyclés ou naturels, des escape games et autres jeux d'enquête, des jeux vidéo (retro-gaming, réalité virtuelle...), toutes sortes d'ateliers créatifs, des initiations aux jeux de rôle et des présentations de jeux régionaux.

Laval

dimanche Ouest-France
19 mai 2019La 19^e fête du jeu a connu un vif succès

Grâce à Benjamin Geslin, Christelle et sa fille Louisa ont ri de leurs exploits sportifs et ont appris à maîtriser les manettes.

CRÉDIT PHOTO : OUEST-FRANCE

Hier, sur le parvis du Château-Neuf ainsi qu'à la promenade Anne-D'Alègre se déroulait la 19^e édition de la fête du jeu.

Cet événement devenu mondial en 2009 a pour but de créer des manifestations variées autour du jeu et ouvertes à tous. Les rues, les jardins les places publiques sont transformées en immense terrain de jeu. L'organisation est assurée par le collectif Fête du jeu Laval et coordonnée par l'association Centre lavallois d'éducation populaire (Clep). Qu'ils soient venus en famille ou entre copains, ils étaient nombreux à s'être accordé du temps

pour découvrir ou redécouvrir des jeux traditionnels, d'exploration, sportifs, surdimensionnés ou encore des jeux vidéo. À l'image du stand Mario kart™, où la file d'attente parlait d'elle-même.

« C'est la 5^e fois et à chaque fois avec des jeux différents. Cette année je propose un circuit de voitures radiocommandées avec les personnages emblématiques de la licence Mario Kart™. Durant trois minutes, je laisse les manettes aux gens pour qu'ils puissent s'amuser et faire des courses entre eux », souligne Benjamin Geslin, le créateur.

Fête mondiale du Jeu 2019 à Brétigny-sur-orger (91)



Fête mondiale du Jeu 2019, ludothèque des centres sociaux de Rillieux-la-pape (69)



Fête mondiale du Jeu 2019, ludothèque de Gaillon (27)